

|  |
| --- |
| Poker ooker Onlinelsé de la table après 5 secuant qu'nline |

Junod Alexandre,

SI-C4a,

2017-2018Table des matières

[1 Introduction 3](#_Toc471984301)

[1.1 Cadre, description et motivation 3](#_Toc471984302)

[1.2 Organisation 3](#_Toc471984303)

[1.3 Objectifs 4](#_Toc471984304)

[1.4 Planification initiale 4](#_Toc471984305)

[2 Analyse 5](#_Toc471984306)

[2.1 Cahier des charges détaillé 6](#_Toc471984307)

[2.2 Maquette du site 6](#_Toc471984308)

[2.2.1 L’élève voit la page d’accueil quand il est accepté dans l’équipe 6](#_Toc471984309)

[2.2.2 Modifications de l’équipe par le capitaine 7](#_Toc471984310)

[2.2.3 Inscription dans une équipe 7](#_Toc471984311)

[2.2.4 L’élève voit qui sont ses coéquipiers dans son équipe 8](#_Toc471984312)

[2.2.5 Affiche les personnes qui ne sont pas inscrits dans une équipe 8](#_Toc471984313)

[2.2.6 Page d’accueil pour les profs qui sont affecté dans une équipe 9](#_Toc471984314)

[2.3 MLD 10](#_Toc471984315)

[2.4 Stratégie de test 11](#_Toc471984316)

[2.5 Planification 12](#_Toc471984317)

[2.6 Historique 13](#_Toc471984318)

[3 Conception 13](#_Toc471984319)

[3.1 Dossier de conception 13](#_Toc471984320)

[4 Réalisation 13](#_Toc471984321)

[4.1 Dossier de réalisation 13](#_Toc471984322)

[4.2 Description des tests effectués 14](#_Toc471984323)

[4.3 Erreurs restantes 14](#_Toc471984324)

[4.4 Dossier d'archivage 14](#_Toc471984325)

[5 Mise en service 14](#_Toc471984326)

[5.1 Installation 14](#_Toc471984327)

[5.2 Rapport de mise en service 15](#_Toc471984328)

[5.3 Liste des documents fournis 15](#_Toc471984329)

[6 Conclusions 15](#_Toc471984330)

[7 Annexes 15](#_Toc471984331)

[7.1 Journal de bord de chaque participant 15](#_Toc471984332)

# Introduction

## Cadre, description et motivation

Ce projet de Pré-TPI a pour but de réaliser un poker online, dans lequel 6 joueurs joueront les uns contre les autres. Le Pré-TPI est en place afin d’acquérir de nouvelles connaissances et manière de travailler qui me seront utiles pour le TPI.

## Organisation

Le projet est suivi par un chef de projet, un seul élève est mandaté pour accomplir le travail donné.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Nom, prénom | E-mail |
| Élève | JUNOD, Alexandre | [alexandre.junod@cpnv.ch](mailto:alexandre.junod@cpnv.ch) |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Nom, prénom | E-mail |
| Responsables du projet 1 | CARREL, Xavier | [xcl@cpnv.ch](mailto:xcl@cpnv.ch) |

## Objectifs

* Tenir un journal de travail et de bord tout au long du projet
* Créer des Uses-cases et scénarios
* Créer des maquettes des différentes pages du poker online
* Être organisé et autonome tout au long du projet
* Planifier et suivre la planification faite à l’aide du Trello
* Faire une démonstration de chaque sprint une fois terminée
* Créer plusieurs versions des documents crées à l’aide de GitHub
* Augmenter la qualité des communications faites entre moi et mon chef de projet
* Être rigoureux sur la documentation et les délais

## Planification initiale

Le cahier des charges m’a été fourni le 01 février 2018, et doit être livré le 20 avril 2018. Le projet sera présenté par la suite au chef de projet.

# Analyse

## Cahier des charges détaillé

## Maquettes du poker

## Stratégie de test

## Planification

# Conception

## Dossier de conception

# Réalisation

## Dossier de réalisation

# Réalisation

# Conclusions

# Annexes

## Journal de bord du projet

27.02.2018 : Discussion avec le chef de projet sur les documents qui ont été produits, et les améliorations nécessaires. Début du documents « Poker online.docx »

## Journal de travail

Voir fichier Excel « Journal de travail.xlsx ».